**Proyecto de Práctica: Extensión del Sistema de Gestión de Clientes**

**Objetivo Principal**

Expandir el sistema actual para incluir la gestión de pedidos de clientes, lo cual permitirá aplicar los mismos conceptos arquitectónicos mientras se añade nueva funcionalidad significativa.

**Requisitos del Proyecto**

Primero, el estudiante deberá analizar la estructura actual del proyecto, entendiendo:

* La organización en capas (Entities, DTOs, Business, Repositories)
* El patrón de diseño utilizado en la gestión de clientes
* La implementación de las migraciones existentes

Luego, deberá implementar un nuevo módulo de Pedidos que incluya:

En la capa de Entities:

* Crear la entidad Pedido con propiedades como número de pedido, fecha, estado, total
* Establecer la relación con la entidad Cliente existente
* Implementar la entidad DetallePedido para los ítems individuales

En la capa de DTOs:

* Desarrollar los DTOs necesarios para Pedido y DetallePedido
* Implementar la validación de datos

En la capa de Business:

* Crear la lógica de negocio para la gestión de pedidos
* Implementar reglas como validación de stock o límites de crédito

En la capa de Repositories:

* Añadir el repositorio para Pedidos
* Implementar los métodos CRUD correspondientes

En la interfaz de usuario:

* Crear las páginas Razor necesarias para la gestión de pedidos
* Implementar la navegación entre clientes y sus pedidos
* Desarrollar formularios para la creación y edición de pedidos

**Tareas Específicas**

1. Análisis Inicial:

* Documentar la estructura actual del proyecto
* Identificar los puntos de extensión para el nuevo módulo

1. Desarrollo de Base de Datos:

* Crear las migraciones necesarias para las nuevas entidades
* Implementar las relaciones entre tablas

1. Implementación del Backend:

* Desarrollar la lógica de negocio completa
* Implementar la validación de datos
* Crear los endpoints necesarios

1. Desarrollo del Frontend:

* Diseñar las interfaces de usuario
* Implementar la funcionalidad de creación y edición de pedidos
* Crear vistas de resumen y detalle

1. Documentación:

* Actualizar el README con la nueva funcionalidad
* Documentar los procedimientos de instalación y configuración
* Crear documentación técnica básica

**Entregables**

1. Código fuente completo en un repositorio Git
2. Documentación actualizada
3. Script de migración de base de datos
4. Manual básico de usuario

Esta tarea permite al estudiante:

* Comprender la arquitectura en capas
* Practicar con Entity Framework Core
* Desarrollar interfaces en Blazor
* Implementar patrones de diseño
* Trabajar con control de versiones